

# Outils de création

Le passage du jeu vidéo à des projets de BD ou d'illustration est facilité par l'usage des mêmes outils numériques de création et l'utilisation de tablette graphique.

ADOBE PHOTOSHOP

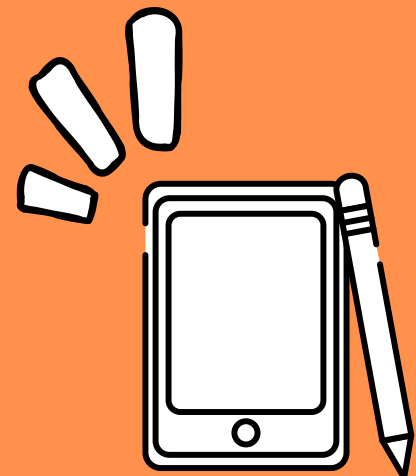


COREL PAINTER



De plus en plus de dessinateurs de bandes dessinées utilisent des outils comme Photoshop pour créer leur planche (du storyboard à la mise au propre de leur trait) ou pour la mise en couleur.

**POUR LA 2D**



**Tablette graphique pour dessiner :**  
soit le modèle branché sur un ordinateur, soit en modèle autonome avec un écran intégré directement sur la tablette.

L'usage des logiciels 3D par les dessinateurs est en nette progression pour créer des personnages, des véhicules ou des décors trop complexes à dessiner et à mettre en perspective (offrant plus de liberté pour chercher / choisir le cadrage idéal, faciliter la réutilisation du même décor...) avant de les détailler en dessin et de les intégrer à leur illustration.

**POUR LA 3D**



SKETCHUP



3DS MAX



ZBRUSH